



KINNITATUD

ESL juhatuse koosolekul
06.mail 2015.a.

EESTI SEENIORISPORDI JA SPORDIVETERANIDE LIIDU 48. SPORDIMÄNGUDE JUHEND

1. EESMÄRK

Spordimängude eesmärgiks on propageerida sporti ja tervislikku eluviisi, pakkuda veteransportlastele võistlusvõimalust, edendada sõprussidemeid liikmeskonna vahel ning välja selgitada võitjad kergejõustikus, võrkpallis, korvpallis (3x3), mälumängus, petangis, disc-golfis ja ujumises.

2. AEG JA KOHT

ESL 48.Spordimängud toimuvad **04.- 05. juulil 2015.a.** Viljandis.

* Spordimängude Keskus ja sekretariaat – Viljandi Linnastaadioni sekretariaadiruum (Ranna pst. 1)

* Kergejõustik – Viljandi Linnastaadion

* Võrkpall

N50+ ja M55+ Viljandi Spordihoone (Vaksali 1)

N35+ ja M35+ Viljandi Spordihoone (Vaksali 1)

* Mälumäng ja puhkeõhtu – Viljandi Jakobsoni Kool (Riia mnt. 91)

* Petank – Viljandi järve ranna petankiväljak

* Disc-golf – Männimäe disc-golfi rada

* Ujumine – Viljandi järve välisujula

* Korvpall (3+3) – Viljandi järve ranna välisväljak

3. OSAVÕTJAD

Spordimängudel võivad osaleda kõik veteransportlased, kes on sündinud 1980 aastal või varem. Kergejõustiku vanusegruppi kuulumist arvestatakse sünnikuupäeva järgi.

Kõik osavõtjad vastutavad ise oma tervisliku seisundi eest.

4. REGISTREERIMINE

Spordimängudel osalemine eeldab eelregistreerimist. Eelregistreerimine alade kaupa tuleb teha elektrooniliselt hiljemalt **20. juuniks 2015.a.**

Nimeline registreerimine etteantud formaadis **29. juuniks 2015.a.** margit.kurvits@viljandimaa.ee

Registreerimislehel märkida ära kindlasti võistleja sünniaasta (kergejõustikus ka sünnikuupäev) ning võistkonna esindaja nimi, e-posti aadress ja kontakttelefon.

Kõik ülesandmisega seotud muudatused esitada kirjalikult **04. juulil kella 9.00 - 10.00** sekretariaadis (spordialade kaupa).

5. KORRALDAJAD

Spordimänge korraldab Eesti Seeniorispordi ja Spordiveteranide Liit koos Viljandi Spordiveteranide Koondise ja Viljandi linnavalitsuse ning Viljandimaa Spordiliiduga.

Üldinfot spordimängude kohta jagavad:

- Ain Sepp 646 3582, 5811 9342
- Ilmar Kütt 514 6921
- Margit Kurvits 502 2521
- Riivo Neering 5343 5322

6. AUTASUSTAMINE

Spordialadel esikohale tulnud võistkondi autasustatakse ESL rändauhinnaga ja diplomiga, II ja III kohale tulnud võistkondi diplomiga.

Võrkpalli, mälumängu, petangi, disc-golfi ja korvpalli võistkondade liikmeid ning ujumise ja kergejõustiku alade vanuserühmade I, II ja III kohale tulnud võistlejaid autasustatakse medaliga.

Üldkokkuvõttes kahte paremat SVK/SVS/SVÜ/SL võistkonda I ja II grupis autasustatakse korraldustoimkonna ja Viljandi SVK poolt välja pandud eriauhindadega. Arvesse lähevad kergejõustiku ja nelja parema ala võistkondlikud kohapunktid kavas olevatelt spordialadelt. Kohapunktide arvestus: I koht – 30 punkti, II koht – 27 punkti, III koht – 25 punkti, IV koht – 24 punkti, jne. Arvesse läheb igal alal ühe esinduse ühe võistkonna tulemus, teised sama esinduse võistkonnad hoiavad **kohti ja punkte kinni**. Punktide võrdsuse korral on määravaks kõrgemate kohtade arv.

I gupp

Tallinn SVK
Tartu SVK
L-Virumaa SVK
I-Virumaa SVÜ
Pärnumaa SVK
Narva SVK

II grupp

Järvamaa SL
Läänemaa SL
Jõgeva SVK
Valgamaa SVS
Rapla SVK
Saaremaa SL
Viljandi SVK
Võru SVK

7. MAJANDAMINE

Spordimängude osalustasu on **5 eurot** ühe võistleja kohta, mis tuleb tasuda **EE541010302007118007-VILJANDI SPORDIVETERANID** hiljemalt **01. juuliks 2015.a.**

Kohapeal registreerides on osalustasu **8 €**, mis tuleb tasuda hiljemalt võistluspäeva hommikul sularahas sekretariaadis. Osalustasu mitte tasunud sportlasi võistlema ei lubata. Spordimängudest osavõtjate transpordi, toitlustamise ja majutuse kulud katab sportlasi lähetav organisatsioon. Majutus Viljandi Kesklinna Kooli klassiruumides (põrandamajutus) maksab **3.20 €** ja Jakobsoni Kooli klassiruumides (põrandamajutus) maksab **5 €**.

Toitlustamine Viljandi Kesklinna Kooli sööklas (kolm söögikorda) maksab **10 €**.

Informatsioon:

• **Majutus ja toitlustus** - Piret Taim ja Leili Särg, 5564 2035

Täiendav info majutuse ja toitlustamise kohta avaldatakse ESL-i kodulehel

22. juuniks 2015.

8. ÜLDISELT

Käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab spordimängude korraldustoimkond koos ESL esindajaga.

Võimalikud protestid lahendab žürii, kuhu kuuluvad spordimängude peakohtunik, vastava ala peakohtunik ning spordimängude peasekretär. Protestid tuleb esitada kirjalikult spordimängude peakohtunikule hiljemalt 30 minutit pärast tulemuste avaldamist. Protesti korral peab võistleja olema valmis esitama peakohtunikule isikut tõendava dokumendi. Protesti menetlemise tasu on **20 €**. Summa tagastatakse täies ulatuses, kui protest rahuldatakse. **NB! Žürii otsus edasikaebamisele ei kuulu!**

Individuaalvõistlejad (Harjumaa, Põlvamaa ja Hiiumaa) võistlevad üldistel alustel ja peavad kõikidel spordialadel kohapunkte kinni.

9. SPORDIMÄNGUDE KAVA

Spordimängude kavas on kergejõustik, võrkpall (M/N), tänavakorvpall (M/N), mälumäng, petank, ujumine, disc-golf.

9.1. Kergejõustik L.-P. 04.-05. juuli 2015 a.

Võisteldakse 11 vanusegrupis. Vanusegrupp määratakse sünnikuupäeva järgi.

Naised: 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85+

Mehed: 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85+

Pendelteatejooks 10x60 m 04. juulil kell 12.00

Võistlusalad		
	Naised	Mehed
Pendelteade 10x 60 m	35, 40, 45, 50, 55+	35, 40, 45, 50, 55+
60 m	60, 65, 70, 75, 80,85+	60, 65,70,75, 80 85+
100 m	35, 40, 45, 50, 55+	35, 40, 45, 50, 55+
400 m	60,65,70,75,80,85+	
800 m	35, 40, 45, 50, 55+	
1500 m		60, 65, 70, 75, 80,85+
3000 m		35, 40, 45, 50, 55+
Paigalt kaugushüpe	65, 70, 75, 80,85+	70,75,80,85+
Kaugushüpe	35, 40, 45, 50,55, 60	35,40,45,50,55, 60, 65
Kuulitõuge	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid
Kettaheide	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid
Odavise	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid

Kaugushüppes on igal võistlejal **4 katset** ja heitealadel **2+2 katset**. Pendelteatejooksu võistkonna koosseis: 5 naist (35, 40, 45, 50, 55) ja 5 meest (35, 40, 45, 50, 55). Vanema grupi võistleja võib võistelda nooremas vanusegrupis. Jooksu alustavad noorima vanusegrupi naisjooksjad ning lõpetavad vanima vanusegrupi meesjooksjad. Pendelteatejooks toimub staadionimurul (ilma naelkingadeta).

Punktiarvestus kergejõustikus: **Võistkondliku paremusjärjestuse määramisel lähevad arvesse 40 paremat tulemust ja teatejooks, ühel võistlejal võib võistkonna arvesse minna kuni 4 paremat tulemust.** Kohapunktid iga vanusegrupi kõikidelt aladelt: I koht 14 punkti, II koht 12 punkti, III koht 11 punkti, 4. koht 10 punkti, 5. koht 9 punkti, 6. koht 8 punkti, 7. koht 7 punkti, 8. koht 6 punkti, 9. koht 5 punkti, 10. koht 4 punkti, 11. koht 3 punkti, 12. koht 2 punkti, 13. koht ja järgnevad kohad 1 punkti. Pendelteatejooksus on punktide koefitsiendiks 2.

Ala peakohtunik: **LEO LIIBER 5191 1930** liiber.leo@gmail.com

Peasekretär: **JAAK ISRAEL 5569 8844** jaak.israel@akg.vil.ee

9.2. Võrkpall 04. – 05.juuli 2015.a.

Võistlused toimuvad kahes vanusegrupis meestele ja naistele.

Naised: I grupp N35+ (sündinud 1980 ja varem-), II grupp N50+ (sündinud 1965 ja varem)

Mehed: I grupp M35+ (sündinud 1980 ja varem), II grupp M55+ (sündinud 1960 ja varem)

Iga esindus võib võistelda kahe naiskonna ja kahe meeskonnaga (kokku 4 võistkonda). Võistkonna suurus on 8 mängijat ja treener/esindaja.

Võistluste läbiviimise esialgne süsteem otsustatakse pärast eelregistreerimist. Kui osalevate võistkondade arv nõuab alagruppide moodustamist, paigutatakse eelmise aasta I ja II koht erinevatesse alagruppidesse. Eelregistreeritud võistkonna mitteosalemise info tuleb esitada võistluse peakohtunikule kirjalikult hiljemalt **kell 9.00 04. juulil 2015 a.** Kui see info toob vajaduse teha muudatusi võistlussüsteemis- otsustatakse see kõigi võistkondade esindajate osavõtul. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eestis kehtivatele võistlusmäärustele. Mängitakse MVA 200 pallidega.

Punktiarvestus võrkpallis: Võrkpalli paremusjärjestuse selgitamisel läheb arvesse **ga võistkonna** tulemus. Iga vanuseklassi võitja toob 13 punkti, II koht 11 punkti, III 10 punkti jne. Võrdsete punktide korral otsustab parem koht suurema arvuga võistkondade grupis.

NB! Finaalid toimuvad II võistluspäeval

Ala peakohtunik: **SVEN JAKOBSON**

Kohtunikud: **TARMO TARESAAR, ANNELI TARESAAR**

9.3. Petank 04. juuli 2015.a.

Iga esindus võib osaleda kahe võistkonnaga. Võistkonna moodustavad põhimängijad (kaks meest ja üks naine) ning üks varumängija. Võistleva peab kogu aeg üks naine.. Võisteldakse rahvusvaheliste võistlusmääruste järgi. Võistkonnad loositakse nelja alagruppi. Eelmiste suvemängude neli esimest paigutatakse loosiga erinevatesse alagruppidesse tingimusel, et võistkonnas on vähemalt üks eelmise tulemuse väljamänginud võistleja. Igast alagrupist kaks esimest mängivad karikasüsteemis 1.- 8. kohani, 3. ja 4. mängivad 9.-16. kohani ja 5. mängivad 17.- 20. kohani. Võistlussüsteemi võib kohapeal muuta peakohtunik, kui ilmnevad muudatused põhjustavad asjaolud. Alagruppidesse loosimine viiakse läbi saabumisel **04.06.2015** Spordimängude Keskuses.

Ala peakohtunik: **IGOR TAVASTE**

9.4. Mälumäng 04.juuli 2015

Iga SVK/SVS/SVÜ/SL võib osaleda ühe võistkonnaga. Võistkonna suuruseks 4 võistlejat. Esitatakse 30 spordialast küsimust. Õige vastus on 2 punkti ja osaliselt õige 1 punkt. Kui 30 küsimust ei selgita paremusjärjestust I – III kohani, esitatakse 3 lisaküsimust. Kui ka siis ei selgu paremusjärjestus, jätkatakse küsimuste ühekaupa esitamist.

Ala peakohtunik: **JAAN USIN**

9.5. Disc-golf 05.juuli 2015

Toimub II võistluspäeval, **05. juulil** Viljandi Rotary Discgolfi väljakul, Huntaugus.

Disc-golf on sportmäng, kus mängijad peavad võimalikult väheste visetega spetsiaalse lendava taldriku viskama discgolfi korvi. Mängu võitjaks on see, kes väiksema visete arvuga läbib etteantud raja, mis koosneb teatud arv korvidest (9-11 korvi). Täpne korvide arv selgub peale võistkondade registreerimist.

Võistkonna suurus on 5 mängijat, kellest 2 on naised, võistkonna arvestusse lähevad 3 parema mängija tulemused, (2 meest + 1 naine), mängijate tulemused summeeritakse. Väiksema visete arvuga raja läbinud võistkond on võitja.

Iga SVK/SVS/SVÜ/SL võib välja panna mitu võistkonda, arvesse läheb ainult iga SVK/SVS/SVS/SL parima võistkonna tulemus.

Ülejäänud selle maakonna võistkonnad hoiavad kohapunkte kinni.

Võistkondlik arvestus:

I koht 30 punkti, II koht 27 p., III koht 25 p., 4.koht 24 p. jne.

- Vanuseklass : 35+ (sünniaasta 1980 või varem)
- Soovi korral viivad korraldajad enne võistlust läbi lühiajalise koolituse, kus demonstreeritakse erinevaid viskestiile, räägitakse reeglitest ning mängu põhimõttest.

Korraldaja: MTÜ Discgolfklubi Viljandi Ketas

Ala peakohtunik: **MARTTI OJAMAA 553 6844**

9.7. Korvpall (3+3) 04. – 05. juuli 2015.a.

Mängud toimuvad Viljandi järveäärsel puitpõrandaga mänguväljakul neljas eri vanusegrupis: N35+, N45+, M35+, M45+. Vanuseklassi arvestamise aluseks on sünniaasta nii, et lubatud minimaalne vanus täituks 2015.a. jooksul. Iga organisatsioon saab igas vanuseklassis välja panna ühe võistkonna. Mängud viiakse igas vanusegrupis läbi kahes alagrupis, finaali ja kolmanda koha mängud toimuvad teisel võistluspäeval. Punktiarvestus korvpallis: arvesse läheb iga võistkonna tulemus. Iga vanuseklassi võitja toob 13 punkti, II koht 11 punkti, III 10 punkti jne. Võrdsete punktide korral otsustab parem koht suurema arvuga võistkondade grupis NB! Võistlusmäärused vt. juhendi lisas.

Ala peakorraldaja: **Piret Hallik – Sass 5660 5860; piret@turundustugi.ee**

9.8. Ujumine 05.juuli 2015.a.

NB! Võistlused toimuvad teisel võistluspäeval, **5.juulil algusega kell 12:00** Viljandi järves asuvas basseinis. Kavas on 50 m vabaujumise distants. Vanuseklassid: arvestust peetakse eraldi naistele ja meestele vastavalt FINA vanuseklassidele alates 35 eluaastast 5 aasta kaupa: 35+, 40+, 45+, 50+, 55+, 60+, 65+, 70+, 75+, 80+, 85+. Vanuseklassi kuulumist arvestatakse 31. detsembri 2015.a. seisuga. Punktiarvestus: arvesse lähevad iga piirkondliku organisatsiooni 20 paremat tulemust. Kohapunktid vanuseklasside kaupa: I koht – 14 punkti, II – koht 12 punkti, III koht – 11 punkti, ... 12. koht – 2 punkti, 13. koht ja järgnevad kohad – 1 punkt. Võistlus viiakse läbi vastavalt FINA reeglitele. Kasutusel on ühe stardi reegel (valestardi teinud võistleja diskvalifitseeritakse). Startida võib nii pukilt/basseini äärelt kui veest. Võistlejal on keelatud kasutada abivahendeid ning riietust, mis parandab tema ujuvust (kalipsod ja täispikad trikood on keelatud). Võistlused viib läbi Eesti Ujumisliit. Ajavõtt on käsitsi.

Võistlused toimuvad kui veetemperatuur on +17*. Kui t* on alla 17*, võistkondlikud punktid üldarvestusse ei lähe.

Ala peakohtunik: **Kristiina Arusoo 5665 6831, a_kristiina@hotmail.com**

Spordimängude peakohtunik:

ILMAR KÜTT 514 6921 ilmar.kytt@viljandi.maavalitsus.ee

Spordimängude peasekretär:

MARGIT KURVITS 502 2521 margit.kurvits@viljandimaa.ee

Juhendi lisa nr 1.

Eelregistreerimise leht

ESL 48. spordimängud Viljandis 04.- 05. juuli 2015.a.

Tähtaeg: 22. juuni 2015 – elektrooniliselt

margit.kurvits@viljandimaa.ee

..... maa Spordiveteranide esindus 04.– 05. juulil 2015 toimuvatele Eesti Seeniorispordi ja Spordiveteranide Liidu 48. Spordimängudele Viljandis.

Jrk	Võistlusala	Osavõtjate arv	Õõmaja vajadus	Toitlustamise vajadus (arv)
1.	Kergejõustik			
2.	Võrpal N I N II M I MII			
3.	Petank (võistkondi ...)			
4.	Mälumäng			
5.	Disc-golf(võistkondi ...)			
6.	Korvpall (3x3) N I N II M I M II			
7.	Ujumine			

Pea tähtajast kinni!

Nimeline registreerimine esitatakse elektrooniliselt juhendis näidatud ajaks.

..... maa esinduse juht

Telef:

Juhendi lisa nr.2.

3x3 Võistlusmäärused

1. VÄLJAK

3x3 tänavakorvpalli mängitakse ühe korvi all. Väljakule on märgistatud vabaviske (5.80m), 2-punkti joon (6.75m kaugusele korvist) ja lauavõitluse kohad.

2. VÕISTKONNAD

Võistkond koosneb kolmest (3) mängijast ning võimaluse korral ühest (1) vahetusmängijast.

3. MÄNGU KOHTUNIKUD

Mängu teenindavad kaks (2) kohtunikku.

4. MÄNGU ALUSTAMINE

4.1 Võistkondade soojendus toimub üheaegselt enne mängu.

4.2 Mängu alustav võistkond loositakse.

5. PUNKTID

5.1 Iga 2-punkti joone seest visatud vise on ühe (1) punkti väärtiline

5.2 Iga 2-punkti joone tagant visatud vise on kahe (2) punkti väärtiline

5.3 Iga vabavise on ühe (1) punkti väärtiline

6. MÄNGU AEG / VÕITJA VÕISTKOND

6.1 Mängitakse 10 minutit jooksvat aega, v.a. viimane (1) minut, kui kell peatub vabaviskete ja „surnud palli“ puhul. Aeg läheb taas käima peale pallivahetuse lõpetamist (palli jõudmist vastasvõistkonna kätte).

6.2 Mängu võidab võistkond, kes juhib mänguaja lõppedes või kes saavutab varem viisteist (15) punkti.

6.3 Kui mänguseis on mänguaja lõppedes viigiline, mängitakse lisaaeg. Lisaaega alustab võistkond, kes normaalaega alustas kaitsepositsioonilt. Mängu võidab lisaajal esimesena kaks (2) punkti visanud võistkond.

7. VIGADE LIMIT

7.1 Vigade arvestus on võistkonnapõhine. Võistkonnal on õigus vabaviskele kui vastasvõistkonnal on nelja (4) vea limit täis (alates viiendast (5) veast).

7.2 Viskel sooritatud vea puhul on võistkonnal õigus ühele (1) vabaviskele, juhul kui vise toimus 2-punkti joone tagant on võistkonnal õigus kahele (2) vabaviskele.

7.3 Peale tabavat vabaviset jätkub mäng 2-punkti joone tagant.

7.4 Peale möödaläinud vabaviset selgub palli valdaja lauavõitluse abil.

8. KUUESTEIST-SEKUNDI REEGEL

8.1 Rünnakuaeg on kuusteist (16) sekundit. Juhul kui väljak ei ole varustatud kellaga, on kohtniku / ajavõtja kohustus lugeda rünnaku viimast viite (5) sekundit. Kui ründav võistkond ei jõua viskele läheb palli valdamise õigus vastasvõistkonnale.

9. MÄNGU KÄIK

9.1 Peale igat tabavat viset või viimast vabaviset:

- kaitsemängija jätkab mängu korvi alt (mitte otsaaudist) palli toimetamisega 2-punkti joone taha,
- ründava võistkonna mängija palli tahtlik puutumine peale tabavat viset loetakse tehniliseks veaks.

9.2 Peale igat möödaläinud viset või viimast vabaviset:

- kui ründav võistkond saab palli võib mängu jätkata ilma palli 2-punkti joone taha toimetamata,
- kui kaitses olnud võistkond saab palli, on võistkonnal kohustus pall enne järgmist rünnakut toimetada 2-punkti joone taha.

9.3 Vahetlõike puhul tuleb pall rünnaku alustuseks toimetada 2-punkti joone taha.

9.4 „Surnud palli“ või viimase tabava vabaviske puhul toimub palli valdamise vahetus kaitses ründemängija vahel 2-punkti joone juures. Kaitses mängija ei tohi ületada 2 punkti joont seni, kuni ründemängija on palli saanud.

9.5 Kaitses olnud võistkonnal on õigus „pooleks pallile“.

10. VAHETUS

10.1 Võistkonnal on õigus vahetusele juhul kui „pall on surnud“

11. TIME-OUT

11.1 Võistkonnal on õigus ühele (1) 30-sekundilisele time-out'ile.